

**POLA KOMUNIKASI KOMUNITAS GAME ONLINE COC  
(CLASH OF CLANS) SALATIGA COVER2 DALAM  
MEMPERTAHANKAN IDENTITAS**

Oleh :

**Yosita Desy Restiana**

**362011067**

**SKRIPSI**

**Diajukan Kepada**

**Program Studi Ilmu Komunikasi**

**Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Komunikasi**

**Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI**



**FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU KOMUNIKASI**

**UNIVERSITAS KRISTEN SATYA WACANA**

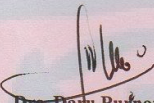
**SALATIGA**

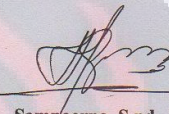
**2016**

## HALAMAN PENGESAHAN

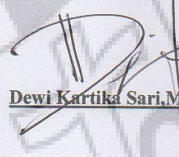
Judul Skripsi : POLA KOMUNIKASI KOMUNITAS GAME  
ONLINE COC (CLASH OF CLANS) SALATIGA  
COVER 2 DALAM MEMPERTAHANKAN IDENTITAS  
Nama Mahasiswa : YOSITA DESY RESTIANA  
N.I.M : 362011067  
Program Studi : ILMU KOMUNIKASI

Disetujui Oleh,

  
Drs. Daru Purnomo, M.Si  
Pembimbing 1

  
Sampoerno, S.pd., M.Si  
Pembimbing 2,

Diketahui Oleh,  
Kaprogdi,

  
Dewi Kartika Sari, M.I.Kom

Disahkan Oleh,  
Dekan,

  
Drs. Daru Purnomo, M.Si

Disetujui tanggal :

Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Komunikasi  
Universitas Kristen Satya Wacana  
Salatiga  
1955  
2016

## PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TULIS TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan dibawah ini,

Nama : **YOSITA DESY RESTIANA**

NIM : **362011067**

Program Studi : **ILMU KOMUNIKASI**

Fakultas : **Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Komunikasi,**

**Universitas Kristen Satya Wacana**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa tugas akhir, Judul :

**POLA KOMUNIKASI KOMUNITAS GAME ONLINE COC (CLASH OF CLANS)  
SALATIGA COVER2 DALAM MEMPERTAHANKAN IDENTITAS**

Yang dibimbing oleh :

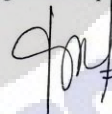
Drs. Daru Purnomo,M.Si dan Sampoerno, S.pd., M.Si

Adalah benar-benar hasil karya saya.

Di dalam skripsi ini tidak terdapat keseluruhan atau sebagian tulisan atau gagasan orang lain yang saya ambil dengan cara menyalin atau meniru dalam bentuk rangkaian kalimat atau gambar serta simbol yang saya aku seolah-olah sebagai karya saya sendiri tanpa memberikan pengakuan pada penulis atau sumber aslinya.

Salatiga, 31 Agustus 2016

Yang memberi pernyataan,



Yosita Desy Restiana

## PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI

Sebagai sivitas akademika Universitas Kristen Satya Wacana (UKSW), saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : **YOSITA DESY RESTIANA**  
NIM : **362011067**  
Program Studi : **ILMU KOMUNIKASI**  
Jenis Karya : **SKRIPSI**

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UKSW Hak bebas royalti non eksklusif (*non-exclusive royalty free right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

**POLA KOMUNIKASI KOMUNITAS COC (CLASH OF CLANS)  
SALATIGA COCER2 DALAM MEMPERTAHAKAN IDENTITAS**  
Beserta perangkat yang ada (jika perlu).

Dengan hak bebas royalti non-eksklusif ini, UKSW berhak menyimpan, mengalih media/mengalih informatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan kata, merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya, selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya,

Dibuat di : Salatiga

Pada tanggal : 31 Agustus 2016

Yang menyatakan,



Yosita Desy Restiana

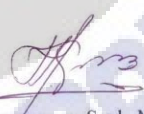
Mengetahui,

Pembimbing I,



Drs. Daru Purnomo, M.Si

Pembimbing II,



Sampoerno, S.pd., M.Si





### PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : YOSITA DEST RESTIANA  
NIM : 362011067 Email : YOSITA\_DEST@EMAIL.COM  
Fakultas : FISKOM Program Studi : ILMU KOMUNIKASI  
Judul tugas akhir : POLA KOMUNIKASI KOMUNITAS GAME ONLINE COC (CLASH OF CLANS) SALATIGA COVER 2 DALAM MEMPERTAHANKAN IDENTITAS  
Pembimbing : 1. Drs. Daru Purnomo, M.Si  
2. Sampoerno, S.pd, M.Si

Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Hasil karya yang saya serahkan ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar keserjanaan baik di Universitas Kristen Satya Wacana maupun di institusi pendidikan lainnya.
2. Hasil karya saya ini bukan saduran/terjemahan melainkan merupakan gagasan, rumusan, dan hasil pelaksanaan penelitian/implementasi saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain, kecuali arahan pembimbing akademik dan narasumber penelitian.
3. Hasil karya saya ini merupakan hasil revisi terakhir setelah diujikan yang telah diketahui dan disetujui oleh pembimbing.
4. Dalam karya saya ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali yang digunakan sebagai acuan dalam naskah dengan menyebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya. Apabila di kemudian hari terbukti ada penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya saya ini, serta sanksi lain yang sesuai dengan ketentuan yang berlaku di Universitas Kristen Satya Wacana.

Salatiga 5 September 2016  
METERAI TEMPEL  
CF9F7ADF689352945  
6000  
Tanda tangan & nama terang mahasiswa  
Yosita Dest Restiana



## PERNYATAAN PERSETUJUAN AKSES

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : YOSITA DEST RESTIANA  
NIM : 36 2011 067 Email : YOSITA.DEST@GMAIL.COM  
Fakultas : ILMU SOSIAL Program Studi :  
Judul tugas akhir : POLA KOMUNIKASI KOMUNITAS GAME ONLINE COC  
(CLASH OF CLANS) SALATIGA COVER 2 DALAM  
MEMPERTAHANKAN IDENTITAS

Dengan ini saya menyerahkan hak *non-eksklusif*\* kepada Perpustakaan Universitas – Universitas Kristen Satya Wacana untuk menyimpan, mengatur akses serta melakukan pengelolaan terhadap karya saya ini dengan mengacu pada ketentuan akses tugas akhir elektronik sebagai berikut (beri tanda pada kotak yang sesuai):

- ☒ a. Saya mengizinkan karya tersebut diunggah ke dalam aplikasi Repositori Perpustakaan Universitas, dan/atau portal GARUDA
- ☐ b. Saya tidak mengizinkan karya tersebut diunggah ke dalam aplikasi Repositori Perpustakaan Universitas, dan/atau portal GARUDA\*\*

\* Hak yang tidak terbatasnya bagi satu pihak saja. Pengajar, peneliti, dan mahasiswa yang menyerahkan hak non-eksklusif kepada Repositori Perpustakaan Universitas saat mengumpulkan hasil karya mereka masih memiliki hak copyright atas karya tersebut.

\*\* Hanya akan menampilkan halaman judul dan abstrak. Pilihan ini harus dilampiri dengan penjelasan/ alasan tertulis dari pembimbing TA dan diketahui oleh pimpinan fakultas (dekan/kaprodi).

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Salatiga, 5 September 2016

Mengetahui,

Drs. Daru Purnomo, M. Si  
Tanda tangan & nama terang pembimbing I

Yosita Dest Restiana  
Tanda tangan & nama terang mahasiswa

Sampurno, S. Pd., M. Si  
Tanda tangan & nama terang pembimbing II

## HALAMAN MOTTO

“ Kesuksesan hanya dapat diraih dengan segala upaya dan usaha yang disertai dengan doa, karena sesungguhnya nasib seorang manusia tidak akan berubah dengan sendirinya tanpa ada usaha.”



## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Skripsi ini kupersembahkan kepada :

- ❖ Kedua orang tuaku yang tercinta (Mama dan Papa)
- ❖ Saudara – Saudaraku (Mbak Ayu, Mbak Erni,)
- ❖ Sahabatku tersayang (Safarian, Yona , Meliana, Mahdini, Ella, Tiwi, Tari)





## KATA PENGANTAR

Puji syukur peneliti ucapkan kepada Allah SWT yang selalu meridhoi setiap langkah dalam penyusunan skripsi ini dengan judul POLA KOMUNIKASI ORGANISASI DALAM MEMPERTAHANKAN KOMUNITAS COC (CLASH OF CLANS) SALATIGA COVER 2. Skripsi ini dibuat untuk memenuhi syarat untuk mendapatkan gelar Strata 1 Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Komunikasi, Universitas Kristen Satya Wacana. Dalam penyusunan skripsi ini, peneliti telah dibantu oleh banyak pihak. Pada kesempatan ini peneliti ingin mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan dan dukungan kepada peneliti sehingga skripsi ini dapat selesai dengan baik.

1. Allah SWT, yang selalu memberikan kekuatan dan keselamatan bagi penulis selama menjalani proses penyusunan karya ilmiah (skripsi) ini.
2. Kedua orang tua dan kakak penulis yang selama ini memberikan dukungan moril maupun materiil selama kuliah dan menjalani proses penyusunan karya ilmiah (skripsi).
3. Drs. Daru Purnomo, M.Si selaku dosen pembimbing I skripsi dan sekaligus Dekan FISKOM, terima kasih atas bimbingan-bimbingannya baik dalam kegiatan perkuliahan yang banyak memperkaya wawasan penulis dan memberikan inspirasi bagi penulis. Terimakasih juga untuk om Sampoerno, S.pd., M.Si selaku pembimbing II yang memberikan masukan demi lebih baiknya skripsi ini dan memberikan banyak ide, saling bertukar pikiran,
4. Seluruh dosen FISKOM UKSW yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang ikut membantu dalam penyelesaian skripsi ini.
5. Seluruh staf administrasi FISKOM yang telah membantu penulis selama masa studi. Terima kasih Mbak Yeni, Pak Budi, Mas Dhepy, Mbak Marta, Mbak Sendy, dan yang selama ini sering direpotkan dalam urusan surat-menyurat, dan pengumpulan tugas

6. Terimakasih kepada para informan yang bersedia memberikan informasi kepada penulis, dan berkontribusi dalam karya ilmiah ini.
7. Terimakasih teman-teman Komunitas SCV2 (SalatigaCover2) atas wawancaranya Mas Arif, Ragil, Safarian, Pak Tedz dan anggota yang lainnya tidak bisa saya sebutkan satu persatu.
8. Terimakasih sahabat-sahabatku tersayang Meliana, Yona, Mahdini, Safarian, Tiwi, Ella, Erin, Tari yang selalu memberi semangat.
9. Seluruh teman dan kolega yang tidak bisa penulis sebutkan satu per satu.

Peneliti berharap semoga skripsi ini memiliki manfaat untuk di dunia pendidikan, yaitu dalam ranah ilmu komunikasi. Selain itu juga berguna untuk pembaca. Peneliti menyadari jika masih ada kekurangan dalam penyusunan skripsi ini, oleh karena itu kritik dan saran serta masukan dari berbagai pihak sangat diharapkan.

Salatiga, Agustus 2016

Peneliti

Yosita Desy Restiana

## SARIPATI

Komunitas SalatigaCover2 adalah sekumpulan orang yang memulai hobinya dari bermain *game online* yaitu COC (Clash Of Clans) kemudian dari hobinya itu salah satu dari mereka membentuk sebuah komunitas yang diberi nama SalatigaCover2 yang berdiri mulai tahun 2014. Lalu komunitas ini membentuk sebuah identitas yang tidak dimiliki oleh komunitas yang lainnya. Peneliti membahas pola komunikasi dalam mempertahankan identitas komunitas SalatigaCover2.

Penelitian yang berjudul “Pola Komunikasi Komunitas Game Online COC (Clash Of Clans) SalatigaCover2 dalam Mempertahankan Identitas” bertujuan untuk mempertahankan identitas yang dimiliki oleh komunitas SalatigaCover2. Metode yang digunakan adalah metode penelitian kualitatif dan jenis penelitian yang digunakan adalah deskriptif.

Berdasarkan dari hasil penelitian ini pada komunitas SalatigaCover2 yang diperoleh dari beberapa narasumber melalui wawancara mendalam menunjukkan bahwa pola komunikasi yang digunakan terdapat dua struktur yaitu struktur roda dan pola bintang. Karena yang pertama pada struktur roda memiliki pemimpin yang jelas yaitu *leader* dari komunitas SVC2 ini jelas dan apa yang disampaikan oleh anggota dapat diterima dengan baik melalui pemimpinnya, dan yang kedua adalah pola bintang yang berarti semua anggota memiliki kekuatan yang sama untuk mempengaruhi anggota yang lainnya namun tidak terlepas dengan persetujuan pemimpin.

Kata kunci : Komunitas SalatigaCover2, Pola Komunikasi, Identitas, Game Online COC

## ABSTRACT

Community SalatigaCover2 is a group of men start his hobby of play online games namely coc ( clash of clans ) then from his hobby that one of them form a community named salatigacover2 standing starting in 2014 .And this community form an identity not dimilki by community others .Researchers discuss the communication in maintaining community salatigacover2 identity.

Research titled "the communication community online games coc ( clash of clans) SalatigaCover2 in maintaining identity" meant to hold on identity owned by the community salatigacover2 .Methods used is the methodology qualitative and the kind of research use is descriptive .

Virtue of the result of this research on a community salatigacover2 obtained from several speakers through interviews deepest shows that the communication that diguakan there are two structure the structure wheels and the stars.Because first on the wheels has leader who clear namely leader of a community svc2 this is obvious and what is delivered by members acceptable by either through its, and the second is the stars which means all members of having equal power to affect other members but not in spite of leader.

Keywords: Community SalatigaCover2 , the communication , identity, Game Online COC



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TULIS .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>v</b>
<b>SARIPATI.....</b>	<b>vii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR BAGAN DAN GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	4
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Manfaat Penelitian.....	4
1.5 Konsep-konsep penelitian .....	5
<b>BAB II TINJAUAN TEORITIS</b>	
2.1 Komunikasi Kelompok .....	7
2.2 Pola Komunikasi .....	8
2.4 Penelitian Terdahulu .....	12
2.5 Kerangka Berfikir .....	14
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
3.1 Pendekatan dan Jenis Penelitian.....	15
3.2 Sumber Data .....	15
3.3 Tahap Penelitian.....	15
3.4 Metode Pengumpulan Data .....	15

3.4.1 Observasi .....	16
3.4.2 Wawancara .....	16
3.4.3 Dokumentasi.....	16
3.5 Teknik Analisis Data .....	17
3.6 Hambatan dalam Proses Penelitian .....	18
<b>BAB IV PROFIL KOMUNITAS SALATIGA</b>	
4.1 Sejarah dan Dinamika Komunitas Salatiga.....	19
4.2 Visi dan Misi Komunitas Salatiga.....	20
4.3 Profil Komunitas Salatiga.....	21
4.4 Kegiatan Komunitas Salatiga.....	21
<b>BAB V POLA KOMUNIKASI KOMUNITAS DALAM MEMPERTAHANKAN IDENTITAS</b>	
5.1 Identitas dalam Komunitas Salatiga.....	24
5.2 Pola Komunikasi Organisasi Dalam Mempertahankan Komunitas Salatiga.....	26
<b>BAB VI PENUTUP</b>	
6.1 Kesimpulan.....	32
6.2 Saran.....	33
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN</b> .....	

## DAFTAR BAGAN DAN GAMBAR

*Bagan dan Gambar*

*Halaman*

1. Struktur Lingkaran .....	8
2. Struktur Roda .....	9
3. Struktur Y .....	10
4. Struktur Rantai .....	10
5. Struktur Pola Bintang .....	11
6. Kerangka Berpikir .....	14
7. Kegiatan kopdar .....	22
8. Gambar Kegiatan War dalam COC .....	23

## DAFTAR TABEL

<i>Tabel</i>	<i>Halaman</i>
2.1 Penelitian Terdahulu .....	18

